

***Prova de Aptidão Profissional***

***Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos***

***Relatório de Projeto***

*Site Oficial | Atlético Clube do Cacém*

|  |  |
| --- | --- |
| **Elaborado por** | |
| Nome: Diogo Cardoso Antunes | |
| N.º: 2222092 | Triénio: 22/25 |
| **Professor orientador** | |
| Gabriel Souza | |

*26 / 06 / 2025*

Índice

[1 – Introdução e objetivos 4](#_Toc105406487)

[2 – Tecnologias e recursos 5](#_Toc105406488)

[3 – Implementação 6](#_Toc105406489)

[3.1 Cronograma de desenvolvimento do projeto 6](#_Toc105406490)

[3.2 Aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto 6](#_Toc105406491)

[4 – Conclusão 7](#_Toc105406492)

[5 – Bibliografia 8](#_Toc105406493)

[6 – Anexos 9](#_Toc105406494)

# 1 – Introdução e objetivos

O **Site oficial do Atlético Clube do Cacém** consiste numa inovação de uma plataforma digital de gestão desportiva. O site tem como objetivos gerir e administrar os seus utilizadores que pertencem ao clube como:

**- Gestão Financeira / Coordenação (Admin);**

**- Treinadores;**

**- Dirigentes;**

**- Atletas.**

Esta plataforma tem como objetivo melhorar os processos internos do clube, como também promover uma maior proximidade e comunicação entre os diferentes cargos.

O Trabalho foi orientado segundos os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) definidos pelas Nações unidas, para o meu projeto faz sentido 2 ODS:

Uma imagem com texto, Tipo de letra, design, captura de ecrã

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.

- ODS 3 – **Saúde de Qualidade**, incentivando a prática regular de fazer desporto e melhorar o estilo de vida saudável.

- ODS 11 – **Cidades e Comunidades Sustentáveis**, ao contribuir para a construção de comunidades mais organizadas, inclusivas e digitalmente integradas.

# 2 – Tecnologias e recursos

/\* Este capítulo deve referir todas as tecnologias envolvidas no desenvolvimento do projeto. Deverá fundamentar as escolhas feitas, e eventualmente apresentar exemplos.

Deve enumerar ainda todos os recursos e ferramentas (hardware, software ou outros) que foram necessários para o desenvolvimento do projeto. O *hardware* deve ser descrito de forma a apresentar quaisquer requisitos mínimos que eventualmente sejam necessários. As aplicações devem ser descritas e referido o seu papel no desenvolvimento do projeto. Deve ser mencionada a versão utilizada das aplicações e, se necessário, referir versões mínimas necessárias para obter determinada funcionalidade. \*/

# 3 – Implementação

## 3.1 Cronograma de desenvolvimento do projeto

/\* Apresentação da cronologia do projeto.

Apresentação das várias fases de implementação do projeto com a respetiva duração e descrição \*/

## 3.2 Aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto

/\* Este capítulo deve detalhar o mais possível a implementação, do ponto de vista técnico. Deve incluir a apresentação dos requisitos do projeto, incluindo funcionalidades pretendidas, requisitos técnicos ou de performance, normas e regulamentos aplicáveis, interfaces e fluxos de dados. Deve ainda incluir a apresentação e descrição do modelo de dados utilizado, incluindo diagramas de entidades-relações de bases de dados e/ou x\ ou outros (diagramas de casos de utilização, de estados ou de sequência, por exemplo).

Pode ser ilustrado com diagramas de blocos, fluxogramas, diagramas de navegação, protótipos ou exemplos de interfaces de utilizador, excertos de código-fonte se relevantes para a ilustração de algum aspeto, ou outros.

Pode ainda ser complementado por um manual técnico, destinado a programadores ou integradores de sistemas, que detalhe a estrutura da aplicação e procedimentos de instalação, por exemplo.

Se considerado necessário, pode ser complementado por um manual de utilizador. \*/

# 4 – Conclusão

/\* Balanço final do projeto, dificuldades ou constrangimentos encontrados e respetivas soluções.

Se for relevante, deverá apresentar qualquer trabalho planeado para desenvolvimento futuro ou um plano de melhoramentos. \*/

# 5 – Bibliografia

/\* Deve indicar todas as fontes de informação consultadas, quer sejam livros, artigos ou *sites* da internet. Para indicar um site deve incluir o título do site ou artigo primeiro, e só depois o respetivo URL. \*/

# 6 – Anexos

/\* Qualquer anexo considerado relevante.

NÃO é necessário anexar o código-fonte, embora possa incluir alguns trechos se forem relevantes para a descrição técnica do projeto feita na secção 3.2. \*/